1. eseguire carica\_data.m che richiede la directory dei files .mat.

La procedura restituisce i render 2D a vari livelli.

2. eseguire selezionaDBTemplate.m che richiede la directory dei render 2D.

La procedura restituisce una cartella contenente i templates 2D dell'HG e una contenente le ROI del palmprint raggruppate per profondità.

3. eseguire fondiTemplate.m per ottenere i templates 3D dell' HG.